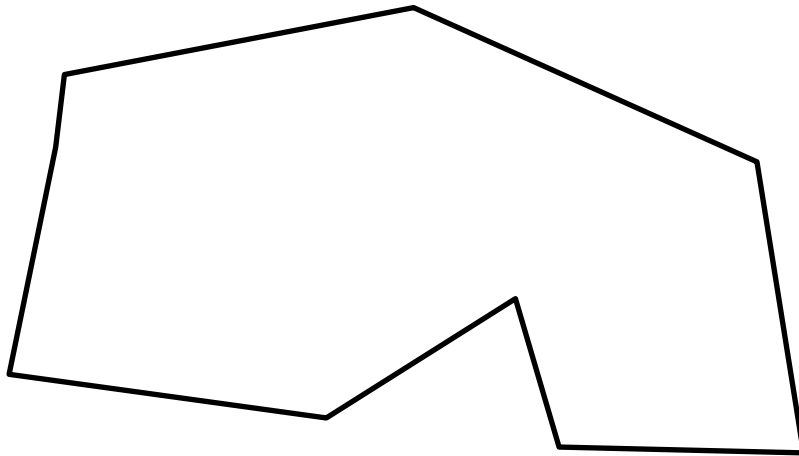


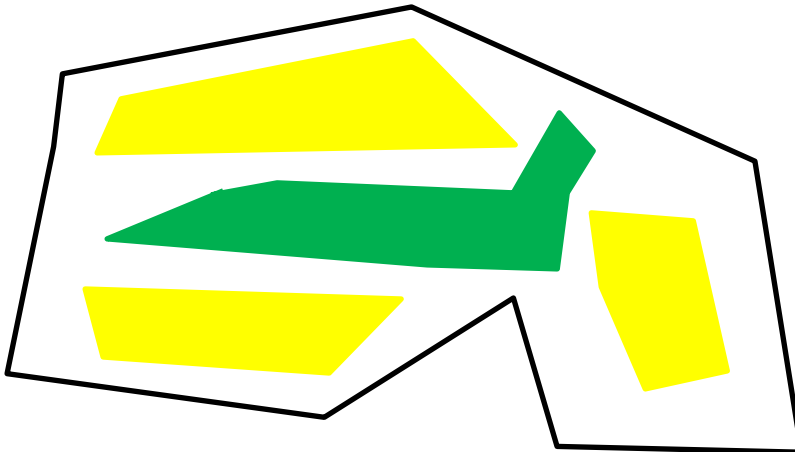
Méthode pour réussir une carte.

- 1/ Commencer par les aplats (Surface de coloriée) de couleurs (colorier légèrement au **crayon de couleur**).
- 2/ Mettre les formes géométriques (rond, carré, triangle) au stylo sur la carte (et ne pas oublier de les mettre aussi dans la légende et d'indiquer à quoi ils correspondent).
- 3/ Placer les flèches (ne pas oublier de les mettre aussi dans la légende et d'indiquer à quoi elles correspondent).
- 4/ Marquer le nom des **Villes** (en noir), des **PAYS** (en noir), des **MERS** et des **OCEANS** (en **bleu**).
- 5/ Ne pas oublier de donner un titre à votre carte.


Exemple : Voici la carte vierge de l'île imaginaire de l'EIB



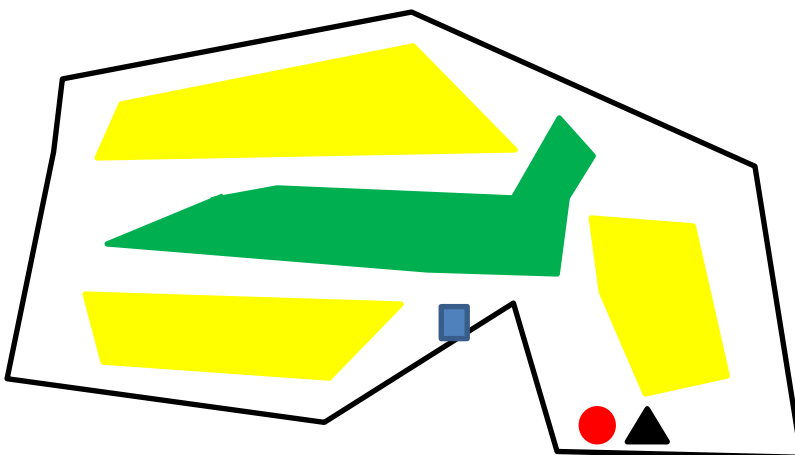
Etape 1 : On va colorier les espaces agricoles en jaune et les espaces de forêts en vert.






On n'oublie pas d'indiquer à quoi elles correspondent dans la légende :

-  Espaces agricoles
-  Forêts

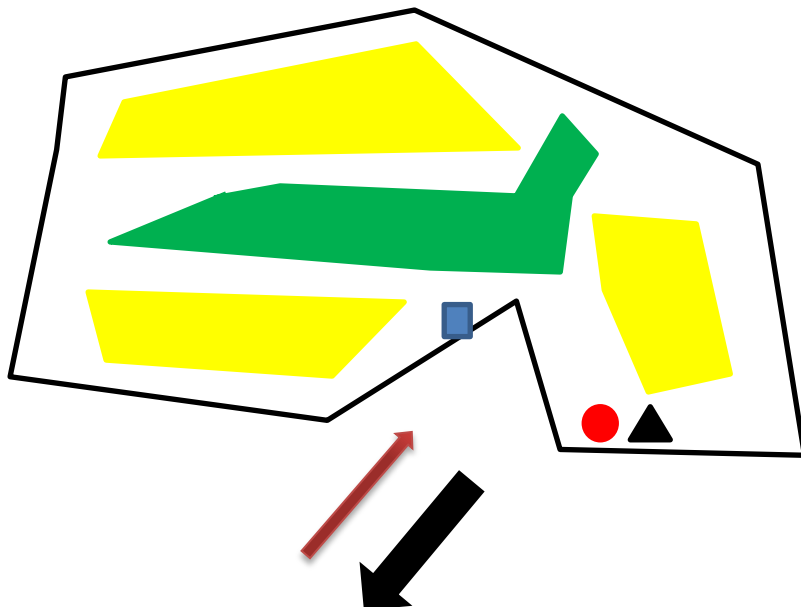
Etape 2 : On va placer la capitale (rond rouge), le port (carré bleu) et l'aéroport (triangle noir).



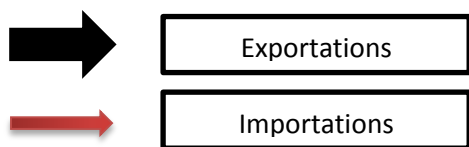
On n'oublie pas d'indiquer à quoi elles correspondent dans la légende :

-  Aéroport
-  Capitale
-  Port

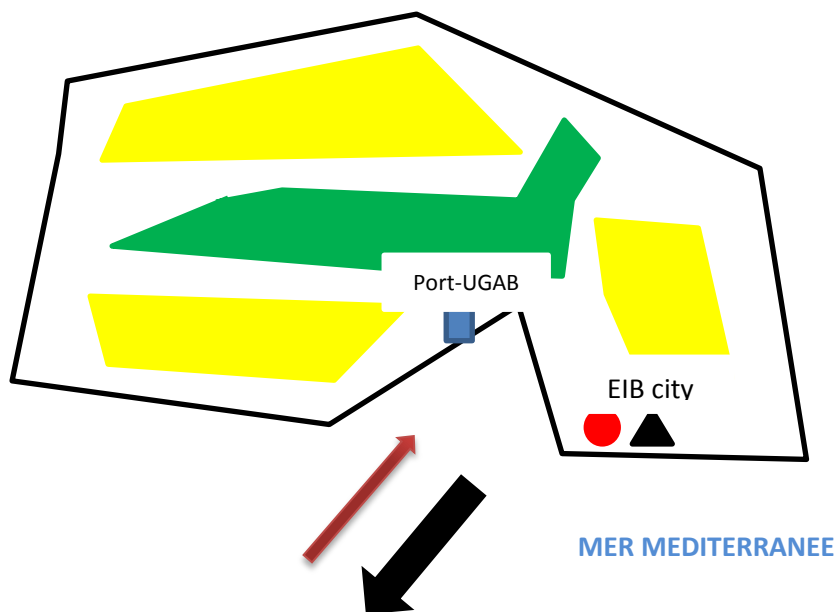
Etape 3 : On va indiquer les exportations (très fortes) [flèche noire] et les importations (faibles) [flèche rouge] par des flèches.



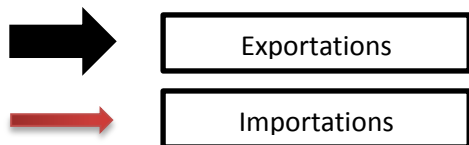
On n'oublie pas d'indiquer à quoi elles correspondent dans la légende :



Etape 4 : On va indiquer le nom des **Villes** (en noir), des **PAYS** (en noir), des **MERS** et des **OCEANS** (en **bleu**).

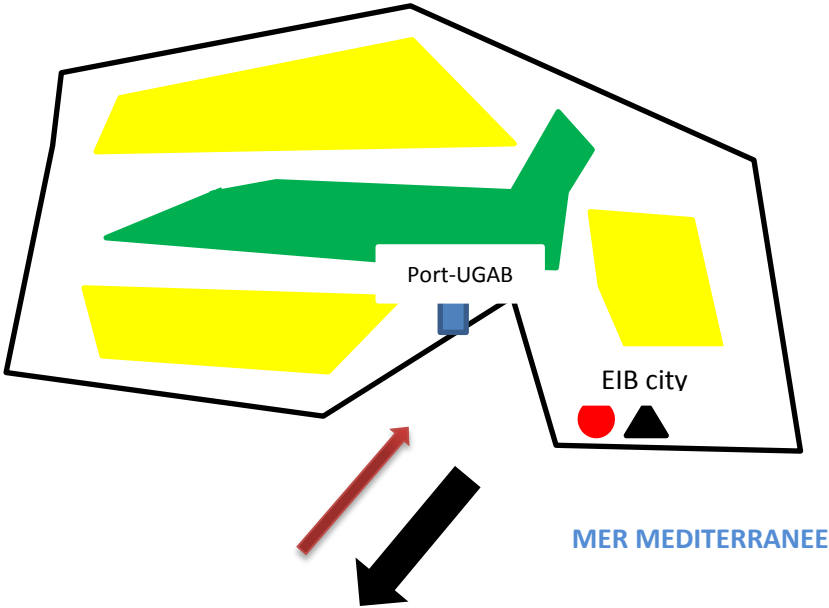



On n'oublie pas d'indiquer à quoi elles correspondent dans la légende :




Etape 4 : On donne un titre :

Carte de l'île EIB




 Espaces agricoles


 Forêts

- 

Aéroport

- 

Capitale

- 

Port



Exportations



Importations
